

# Funzioni

Paola Trebeschi

Università di Brescia

**Analisi I**

## Prime definizioni

### Definizione di funzione:

è una terna  $(A, B, f)$ , con:

- ▶  $A, B$  insiemi (non vuoti)
- ▶  $f$ : legge che ad ogni elemento  $x \in A$  associa uno e un solo elemento di  $f(x) \in B$ .

### Notazioni:

- ▶  $A$  si dice dominio di  $f$ , anche denotato con  $\text{dom}(f)$ ,  $D_f$
- ▶  $B$  si dice codominio di  $f$ ,
- ▶ scriviamo  $f : A \rightarrow B$ , e

$$x \in \text{dom}(f) \mapsto f(x)$$

per la legge che alla *variabile indipendente*  $x$  associa la sua *immagine*  $f(x)$ .

- Riscriviamo la condizione nella definizione di funz.

$$\forall x \in A, \quad \exists! y \in B : y = f(x).$$

La def. permette che a diversi  $x$  corrisponda lo stesso  $y$ .

## Codominio e insieme immagine:

Data  $f : A \rightarrow B$ ,

- ▶ il codominio  $B$  è oggetto poco significativo: solo un “contenitore” dei valori assunti da  $f$ .

Non univocamente determinato:

se  $C$  è insieme  $C$  tale che  $B \subset C$   
allora  $C$  è un codominio per  $f$

- ▶ Oggetto significativo: **insieme immagine**

$$\text{im}(f) = f(A) = \{y \in B : \exists x \in A, y = f(x)\}$$

è l'insieme dei **valori assunti** da  $f$ .

In generale,  $\text{im}(f) \subset B$

## Esempi

- 1) Un normale impianto elettrico è una funzione che ad ogni interruttore fa corrispondere un lampadario.
- 2) la somma di due numeri reali è una funzione:

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} \times \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\rightarrow x + y \end{aligned}$$

La funzione sopra scritta è un esempio di funzione di due variabili.

- 3) In questo corso ci occuperemo di funzioni di una sola variabile. Studieremo le **funzioni reali** ( $B = \mathbb{R}$ ) **di variabile reale** ( $A \subseteq \mathbb{R}$ ), ossia di funzioni

$$f : A \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}.$$

**Grafico di una funzione:** Data  $f : A \rightarrow B$ , il grafico di  $f$  è

$$\text{graf}(f) := \{(x, y) \in A \times B : x \in A, y = f(x)\} .$$

$\text{graf}(f) \subseteq A \times B$  è un insieme di coppie ordinate.

Dalla definizione di funzione segue la seguente proprietà di cui godono i punti del grafico:

$$\forall x \in A, \quad \exists! y \in B : (x, y) \in \text{graf}(f).$$

In questo corso, consideriamo solo funzioni

$$f : A = \text{dom}(f) \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R},$$

- ▶ **funzioni reali** ( $\text{codom}(f) = \mathbb{R}$ ),
- ▶ **di variabile reale** ( $A = \text{dom}(f) \subseteq \mathbb{R}$ ).

Allora

$$\text{graf } f = \{(x, y) \in \text{dom}(f) \times \mathbb{R} : x \in \text{dom}(f), y = f(x)\} \subset \mathbb{R}^2 \text{ e}$$

$$\forall x \in \text{dom}(f), \quad \exists! y \in \mathbb{R} : (x, y) \in \text{graf}(f)$$

• **Esempio:** dati

$$A = \{x \in \mathbb{R} : -1 \leq x \leq 1\},$$

$$B = \mathbb{R}$$

consideriamo la circonferenza  $\gamma \subseteq A \times B$

$$\gamma = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : -1 \leq x \leq 1, \quad x^2 + y^2 = 1\}.$$

Domanda:  $\gamma$  è il grafico di una funzione da  $A$  in  $B$ ?? **NO!!**

al punto  $x_0 = 0$  corrispondono  $\begin{cases} y_1 = 1 \\ y_2 = -1 \end{cases}$  con  $\begin{cases} (x_0, y_1) \in \gamma \\ (x_0, y_2) \in \gamma \end{cases}$



Invece

$\gamma \cap \{(x, y) : x \in A \ y \geq 0\}$  è un grafico.

• Una funzione reale di variabile reale è ben definita quando sono dati:

- ▶ il dominio di  $f$
- ▶ la legge che definisce  $f$

• Quindi,  $f_1 : \text{dom}(f_1) \rightarrow \mathbb{R}$  e  $f_2 : \text{dom}(f_2) \rightarrow \mathbb{R}$  **coincidono** se e solo se

$$\text{dom}(f_1) = \text{dom}(f_2) \quad \text{e}$$

$$f_1(x) = f_2(x) \quad \forall x \in \text{dom}(f_1) = \text{dom}(f_2).$$

**Esempio**

$$f_1(x) = x^2 \quad \forall x \geq 0$$

$$f_2(x) = x^2 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

**non coincidono.**

## Dominio naturale di definizione

Quando una funzione reale di variabile reale è data senza che venga specificato il dominio, si sottintende che

il dominio è l'insieme di tutti gli  $x \in \mathbb{R}$  tali che  $f(x)$  ha senso ed è un numero reale.

### Esempi:

$$f_1(x) := \frac{1}{x^2 - 1}.$$

Si ha

$$\begin{aligned} \text{dom}(f_1) &= \{x \in \mathbb{R} : x^2 - 1 \neq 0\} \\ &= \{x \in \mathbb{R} : x \neq \pm 1\} \end{aligned}$$

$$f_2(x) := \sqrt{4 - x^2}.$$

Si ha

$$\begin{aligned} \text{dom}(f_2) &= \{x \in \mathbb{R} : 4 - x^2 \geq 0\} \\ &= \{x \in \mathbb{R} : x^2 - 4 \leq 0\} \\ &= \{x \in \mathbb{R} : -2 \leq x \leq 2\} \end{aligned}$$

## Funzioni suriettive, iniettive, biiettive

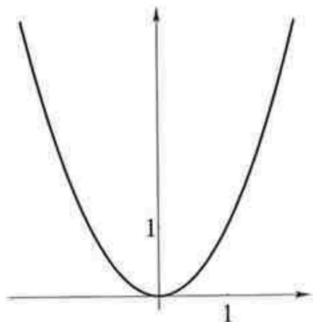
Sia  $f : A \rightarrow B$ . Dato  $y \in B$ , un elemento  $x \in A$  si chiama controimmagine di  $y$  tramite  $f$  se  $f(x) = y$ .

- Denotiamo con  $f^{-1}(\{y\})$  l'insieme (eventualmente vuoto) delle controimmagini di  $y$  tramite  $f$ .
- Si ha

$$y \in \text{im}(f) \Leftrightarrow f^{-1}(\{y\}) \neq \emptyset$$

• **Interpretazione grafica** per  $f : \text{dom}(f) \rightarrow \mathbb{R}$ : dato  $\bar{y} \in \mathbb{R}$ , individuo graficamente l'insieme controimmagine  $f^{-1}(\{\bar{y}\})$  considerando la retta  $r_{\bar{y}}$  di equaz.  $y = \bar{y}$ :

- ▶ se  $y = \bar{y}$  non interseca  $\text{graf}(f)$  in alcun punto, allora  $f^{-1}(\{\bar{y}\}) = \emptyset$ ;
- ▶ viceversa, per ogni punto  $(x, \bar{y}) \in \text{graf}(f) \cap r_{\bar{y}}$ , si ha  $x \in f^{-1}(\{\bar{y}\})$ .



## Iniettività

Sia  $f : A \rightarrow B$ . Diciamo che  $f$  è iniettiva se

$$\forall x_1, x_2 \in A, [(x_1 \neq x_2) \Rightarrow (f(x_1) \neq f(x_2))]$$



$$\forall x_1, x_2 \in A, [f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow (x_1 = x_2)].$$

- N.B.: non confondere l'ordine in cui è scritta la formula: infatti la proprietà

$$\forall x_1, x_2 \in A, [(x_1 = x_2) \Rightarrow (f(x_1) = f(x_2))]$$

è verificata da ogni funzione.

L'iniettività

$$\forall x_1, x_2 \in A, [(f(x_1) = f(x_2)) \Rightarrow (x_1 = x_2)]$$

implica che

a ogni elemento  $y \in B$  ha al più una controimmagine, cioè

$$\begin{cases} y \in B \setminus \text{im}(f) & \Rightarrow f^{-1}(\{y\}) = \emptyset \\ y \in \text{im}(f) & \Rightarrow f^{-1}(\{y\}) \text{ è singoletto} \end{cases}$$



**Interpretazione grafica della iniettività:** Una  $f : \text{dom}(f) \rightarrow \mathbb{R}$  è iniettiva se e solo se

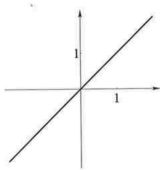
per ogni  $\bar{y} \in \mathbb{R}$ , la retta  $y = \bar{y}$   
interseca  $\text{graf}(f)$  in **al piú** un punto.

Ricorda:

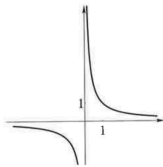
*in al piú un punto = in al massimo un punto = 0 o 1 intersezioni*

• **Esempi:**

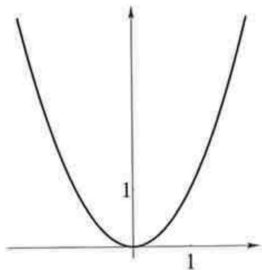
1.  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  data da  $f(x) = x$  è **iniettiva**:



2. la funzione  $f(x) = \frac{1}{x}$  definita per  $x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$  è **iniettiva**



►  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  data da  $f(x) = x^2$  non è iniettiva



## Suriattività

Sia  $f : A \rightarrow B$ . Diciamo che  $f$  è suriattiva se

$$\text{im}(f) = B$$

o, equivalentemente, se

$$\forall y \in B \exists x \in A : f(x) = y.$$

- N.B. nel caso di una **funzione reale di variabile reale**

$f : \text{dom}(f) \rightarrow \mathbb{R}$ ,

considereremo sempre come codominio l'insieme  $\mathbb{R}$ . Quindi

$f$  è suriattiva se  $\text{im}(f) = \mathbb{R}$ .

• **Interpretazione grafica della suriettività:** Una

$f : \text{dom}(f) \rightarrow \mathbb{R}$  è suriettiva se e solo se

$$\forall \bar{y} \in \mathbb{R}, \bar{y} \in \text{im}(f) \Leftrightarrow \forall \bar{y} \in \mathbb{R}, f^{-1}(\{\bar{y}\}) \neq \emptyset$$

e quindi se e solo se

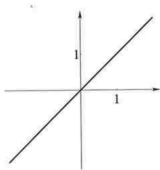
per ogni  $\bar{y} \in \mathbb{R}$ , la retta  $y = \bar{y}$

interseca  $\text{graf}(f)$  in **almeno** un punto.

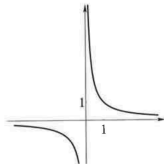
Ricorda: *in almeno un punto* = numero *pti di intersez.*  $\geq 1$

## Esempi

- ▶  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  data da  $f(x) = x$  è **suriettiva**:

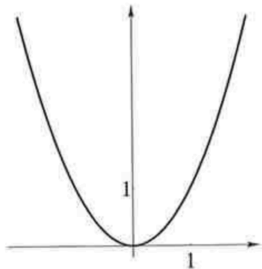


- ▶ la funzione  $f(x) = \frac{1}{x}$  definita per  $x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$  **non è suriettiva**



## Esempi

- ▶  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  data da  $f(x) = x^2$  non è suriettiva da  $\mathbb{R}$  in  $\mathbb{R}$ , perché



- Iniettività e suriettività sono nozioni indipendenti: per esempio vi sono

funzioni iniettive ma non suriettive  $\rightsquigarrow f(x) = \frac{1}{x}$

funzioni sia iniettive che suriettive  $\rightsquigarrow f(x) = x$

funzioni né iniettive né suriettive  $\rightsquigarrow f(x) = x^2$



## Biattività

Una funzione  $f : A \rightarrow B$  che è

- ▶ sia iniettiva,
- ▶ sia suriettiva,

si dice biattiva (o biunivoca).

Se  $f : A \rightarrow B$  è biunivoca, allora  $B = im(f)$  essendo  $f$  suriettiva.

## Invertibilità

Sia  $f : A \rightarrow \text{im}(f)=B$  una funzione iniettiva e suriettiva. Quindi

$$\begin{cases} 1. \forall y \in \text{im}(f), \quad \exists x \in A : y = f(x), \\ 2. \text{l'elemento } x \in A \text{ al punto 1. è unico.} \end{cases}$$

cioè

$$\forall y \in \text{im}(f), \exists! x \in A : y = f(x).$$

Questo definisce la funzione da  $\text{im}(f)$  in  $A$

ad ogni  $y \in \text{im}(f)$  si associa uno e un solo elemento  $x \in A$

cioè quell'unico elemento  $x$  tale che  $f(x) = y$ .

Chiamiamo questa funzione la *funzione inversa* di  $f$ :

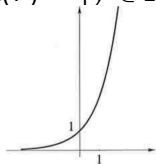
$f^{-1} : B = \text{im}(f) \rightarrow A$  che associa  
a ogni  $y \in B$  l'unico elemento  $x \in A$  tale che  $y = f(x)$

## Esempi

- ▶  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  data da  $f(x) = 2x + 1$  è invertibile, infatti

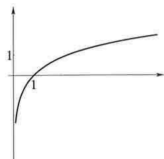
## Esempi

- $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$  data da  $f(x) = e^x$  è iniettiva, con  $\text{im}(f) = \{y \in \mathbb{R} : y > 0\} = (0, +\infty) = \mathbb{R}^+$ .



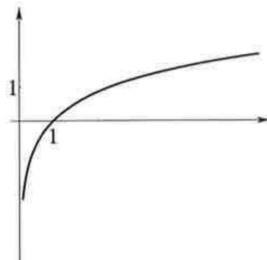
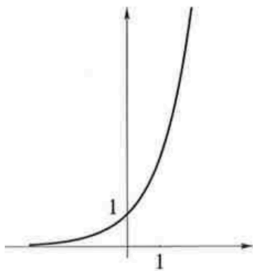
Allora  $f$  è invertibile, con  $f^{-1} : (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$  data da

$$f^{-1}(y) = \log y \quad \forall y \in (0, +\infty).$$



Data  $f : D_f \rightarrow \mathbb{R}$ , **invertibile**,

$\text{graf}(f^{-1})$  è il simmetrico di  $\text{graf}(f)$  risp. a  $y = x$



## Restrizione

Dati  $f : A \rightarrow B$  ed  $E \subseteq A$ , si dice restrizione di  $f$  ad  $E$

$$f|_E : E \rightarrow B \text{ data da } f|_E(x) = f(x) \quad \forall x \in E.$$

• **Esempio:** Sia  $f : \mathbb{R} \rightarrow \{y \in \mathbb{R} : y \geq 0\} = [0, +\infty)$  definita da  $f(x) = x^2$  non è iniettiva e non è invertibile.

La restrizione  $f|_{[0, +\infty)}$  risulta iniettiva, con  $\text{im}(f) = [0, +\infty)$ .

Allora è invertibile, con inversa

$$(f|_{[0, +\infty)})^{-1}(y) = \sqrt{y} \quad \forall y \geq 0$$

Infatti,  $y = x^2 \Leftrightarrow |x| = x = \sqrt{y}$ .

---

Una funzione che non è iniettiva si può rendere iniettiva semplicemente considerandone opportune restrizioni.

## Composizione di funzioni

Siano

$$f : A \rightarrow B, \quad g : B' \rightarrow C,$$
$$\text{con } f(A) \subseteq B'$$

si dice composizione di  $f$  e  $g$  la funzione

$$g \circ f : A \rightarrow C \text{ data da } (g \circ f)(x) = g(f(x)) \quad \forall x \in A.$$

## Esempio

Date

$$f : \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R} \quad f(x) = |x| \quad \text{per } x \neq 0$$

$$g : (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R} \quad g(x) = \log(x) \quad \text{per } x > 0$$

$g \circ f$  è **ben definita**, poiché  $\text{im}(f) = (0, +\infty) = \text{dom}(g)$ , e

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = \log(f(x)) = \log(|x|) \quad \forall x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$



## Proprietà della composizione di funzioni

- ▶ è associativa

$$(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$$

- ▶ NON è commutativa

$$f \circ g \neq g \circ f$$

- ▶ inversa della composizione

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$$

## Funzioni inverse e composizione

Sia  $f : \text{dom}(f) \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione iniettiva con

funzione inversa  $f^{-1} : \text{im}(f) \rightarrow \mathbb{R}$

Valgono le relazioni

1.  $\forall y \in \text{dom}(f^{-1}) = \text{im}(f) \quad (f \circ f^{-1})(y) = y,$
2.  $\forall x \in \text{dom}(f) \quad (f^{-1} \circ f)(x) = x.$

**Esempio:** Con  $f(x) = e^x$  e  $f^{-1}(x) = \ln(x)$  si ha

1.  $e^{\ln(y)} = y \quad \forall y \in (0, +\infty),$
2.  $\ln(e^x) = x \quad \forall x \in \mathbb{R}.$

## Operazioni su funzioni

Un modo per generare nuove funzioni a partire da alcune date è utilizzare le operazioni introdotte per i numeri reali.

Date  $f : A \rightarrow \mathbb{R}$  e  $g : A \rightarrow \mathbb{R}$ ,

(a) si dice **funzione somma** di  $f$  e  $g$  la funzione

$$f + g : A \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto f(x) + g(x)$$

(b) si dice **funzione prodotto** di  $f$  e  $g$  la funzione

$$fg : A \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto f(x)g(x)$$

- (c) Supponiamo che  $g(x) \neq 0$  per ogni  $x \in A$ : allora si definisce la **funzione quoziente** di  $f$  e  $g$

$$\frac{f}{g} : A \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto \frac{f(x)}{g(x)}$$

- (e) Supponiamo che  $f(x) > 0$  per ogni  $x \in A$ : la **funzione potenza** di  $f$  e  $g$  è

$$f^g : A \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto f(x)^{g(x)}.$$

# Funzioni pari, dispari, e periodiche

## Definizione

Diciamo che un insieme  $D \subseteq \mathbb{R}$  è *simmetrico rispetto all'origine* se gode della seguente proprietà:

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad x \in D \Leftrightarrow -x \in D.$$

Ad esempio:

- ▶ sono insiemi simmetrici rispetto all'origine tutti gli intervalli della forma  $(-M, M)$ , con  $M > 0$ .
- ▶ Ma anche l'insieme

$$I = \{-7\} \cup [-5, -3) \cup \{-2\} \cup \{2\} \cup (3, 5] \cup \{7\}$$

è simmetrico rispetto all'origine.

## Definizione

Sia  $f : D_f \rightarrow \mathbb{R}$ , con  $D_f \subseteq \mathbb{R}$  *simmetrico rispetto all'origine*.

Diciamo che

- ▶  $f$  è *pari* se

$$f(x) = f(-x) \quad \forall x \in D_f;$$

- ▶  $f$  è *dispari* se

$$f(x) = -f(-x) \quad \forall x \in D_f.$$

Si noti che:

- ▶ la definizione di funzione pari/dispari ha significato solo su domini simmetrici rispetto all'origine;
- ▶ se  $D_f \subseteq \mathbb{R}$  è *simmetrico rispetto all'origine* e  $0 \in D_f$ , e se  $f : D_f \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione dispari, necessariamente  $f(0) = 0$  (in quanto, per la disparità, si ha  $f(0) = -f(-0) = -f(0)$ : l'unica possibilità perché valga ciò è che  $f(0)$  sia 0.);
- ▶ Se una funzione  $f : D_f \rightarrow \mathbb{R}$  è pari o dispari, allora il suo grafico ha la seguente notevole proprietà:
  - ▶ se  $f$  è pari, allora  $\text{graf}(f)$  è **simmetrico rispetto all'asse  $y$** ;
  - ▶ se  $f$  è dispari, allora  $\text{graf}(f)$  è **simmetrico rispetto all'origine degli assi**.

Quindi, per disegnare il grafico qualitativo di una funzione pari o dispari, è sufficiente conoscerne l'andamento solo per  $x \geq 0$ : il grafico completo si otterrà facendo l'opportuna simmetria.

# Relazione fra parità/disparità e operazioni sulle funzioni

Siano  $f, g : D \rightarrow \mathbb{R}$  due funzioni, e supponiamo che  $D \subseteq \mathbb{R}$  sia simmetrico rispetto all'origine. Allora

- ▶ se  $f$  e  $g$  sono entrambe pari, anche le funzioni  $f + g$ ,  $f \cdot g$ , e  $f/g$  sono pari.
- ▶ se  $f$  e  $g$  sono entrambe dispari, le funzioni  $f \cdot g$  e  $f/g$  sono pari, mentre la funzione  $f + g$  è dispari.
- ▶ se  $f$  è pari e  $g$  è dispari, le funzioni  $f \cdot g$  e  $f/g$  sono dispari.  
Non si può concludere nulla sulla funzione somma  $f + g$ . Ad esempio, la funzione  $x \mapsto x^2 + x^3$  non è né pari né dispari.



# Funzioni periodiche

## Definizione

Sia  $T > 0$  e  $D \subseteq \mathbb{R}$  un insieme non vuoto con la proprietà che

$$\forall x \in D, \quad x + T \in D. \quad (1)$$

Diciamo che una funzione  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  è *periodica di periodo  $T$*  (brevemente,  *$T$ -periodica*), se si ha

$$f(x + T) = f(x) \quad \forall x \in D. \quad (2)$$

Si noti che se  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione  $T$ -periodica,  $f$  è anche periodica di periodo  $kT$  per ogni  $k \in \mathbb{N}$ . Il minimo  $T' > 0$  per il quale  $f$  è periodica di periodo  $T'$ , se esiste, viene chiamato *periodo minimo*.

## Osservazione

Dalla definizione di funzione periodica segue che date due funzioni periodiche  $f$  e  $g$  di periodi  $T_1$  e  $T_2$  rispettivamente, allora la funzione somma  $f + g$  è una funzione periodica di periodo  $T := m.c.m.\{T_1, T_2\}$ , dove *m.c.m.* indica il minimo comune multiplo fra i due numeri.

# Funzioni monotone

## Definizione

Una funzione  $f : \text{dom } f \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  si dice

(i) monotona crescente se

$$\forall x, y \in \text{dom } f : x < y \Rightarrow f(x) \leq f(y);$$

(ii) monotona decrescente se

$$\forall x, y \in \text{dom } f : x < y \Rightarrow f(x) \geq f(y);$$

(ii) strettamente crescente o strettamente decrescente se le disuguaglianze sopra sono strette.

## Esempio

Sono funzioni monotone la funzione esponenziale e la funzione logaritmo (per la loro definizione si veda la sezione *Funzioni elementari*). In particolare si ha:

- ▶  $f(x) = a^x$  con  $a > 1$  è monotona crescente (strettamente);
- ▶  $f(x) = a^x$  con  $0 < a < 1$  è monotona decrescente (strettamente);
- ▶  $f(x) = \log_a(x)$  con  $a > 1$  è monotona crescente (strettamente);
- ▶  $f(x) = \log_a(x)$  con  $0 < a < 1$  è monotona decrescente (strettamente).

# Ordinamento delle funzioni reali.

## Definizione

Consideriamo due funzioni  $f : D_f \rightarrow \mathbb{R}$  e  $g : D_g \rightarrow \mathbb{R}$  con  $D_f, D_g \subseteq \mathbb{R}$ . Supponiamo che  $D := D_f \cap D_g \neq \emptyset$ . Diciamo che

- ▶  $f \leq g$  se  $f(x) \leq g(x)$  per ogni  $x \in D$ ;
- ▶  $f < g$  se  $f(x) < g(x)$  per ogni  $x \in D$ .